

青森県立美術館

AOMORI MUSEUM OF ART

〒038-0021

青森市安田字近野 185

Tel 017-783 3000

Fax 017-783 5244

E-mail bijutsukan@pref.aomori.lg.jp

www.aomori-museum.jp



土の溝（トレンチ）

土の壁、土の床でできた、ダイナミックな風景です。隣接する三内丸山遺跡の発掘現場の雰囲気を拡大したスペースです。屋外での作品制作や展示、パフォーマンスなどに使用する場所です。



八角堂

弘前市出身の美術家・奈良美智によるコミッショニングワークのひとつ。美術館南側の浮島にレンガづくりで建てられています。屋根がなく、季節や天候、時間を意識しながら作品を鑑賞することができます。



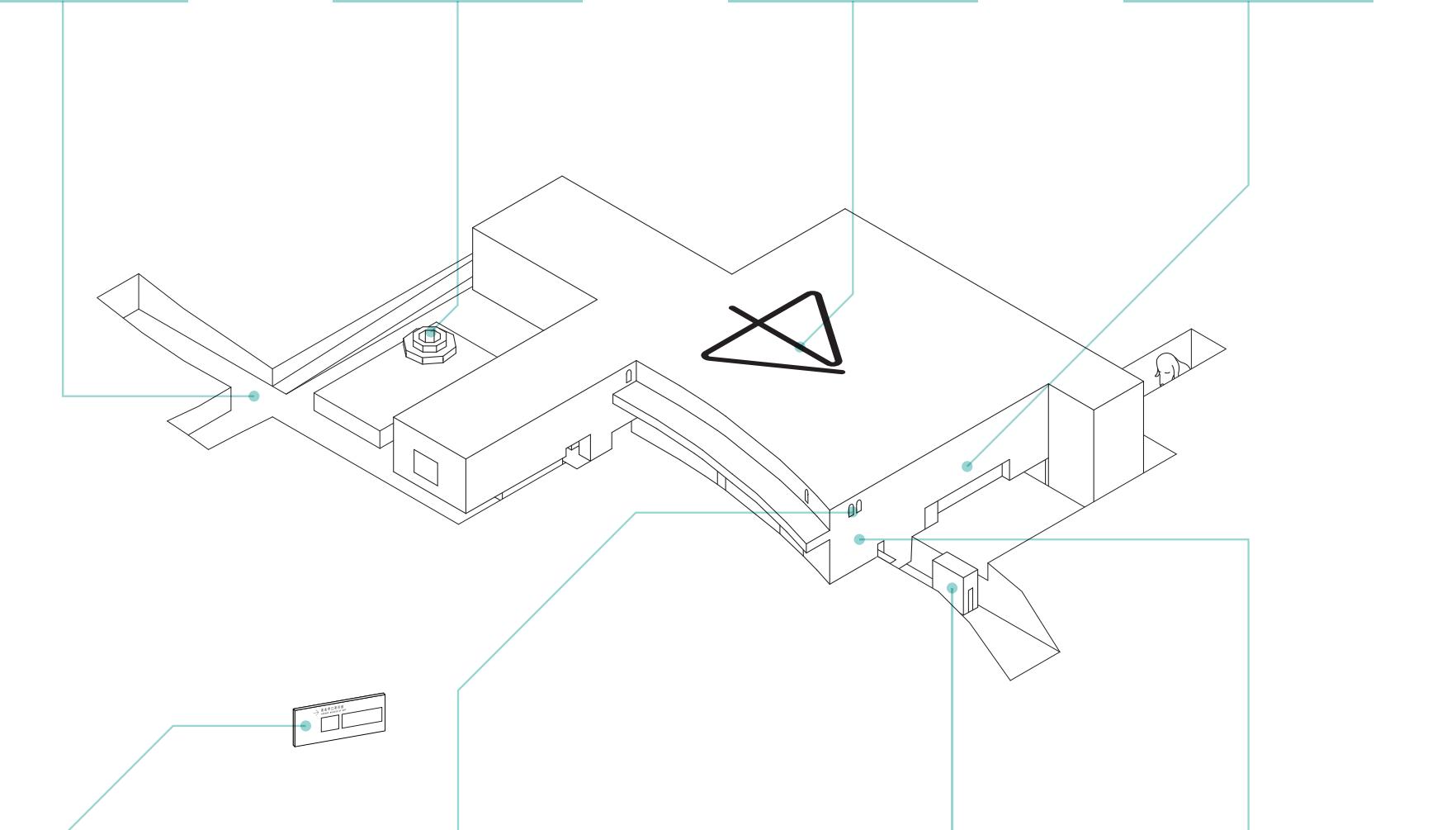
巨大なロゴマーク

屋上には、30mもの大きさのロゴマークがひとつ、真北の海の方向に向けて描かれています。飛行機に乗ったときはこのマークを目印に美術館を探してください。



真っ白なレンガの外壁

約43万個のレンガはすべて手積みのため、全体がうねるような味わいがあります。やがて壁は展示室に入り込んでいき、そのまま作品をかけられるようになっています。



案内板

美術館の案内板は、それ自体が白いキャンバスであるかのようなレンガの壁を切って持ってきたつくりになっています。そこに手書きでマップや美術館名が書き込まれています。



不思議な開口

開口まわりのレンガは45度にカットされていて、厚みがないように錯覚されます。窓の形とも微妙にずれていて、レンガの壁紙を切り抜いて貼り付けてあるように見える効果を狙っています。

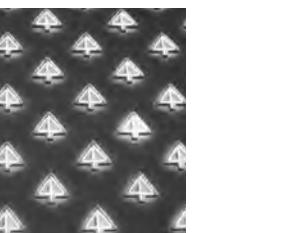


あおもり犬連絡通路

『あおもり犬』の目の前まで近づくための通路。途中、土の壁に囲まれた屋外展示室からは室内の展示室ものぞくことができます。

ネオンサイン

ひとつの形が「a」や「木」を現す青いネオンが沢山集まって「森」を表現しています。この「青い森」が美術館のシンボル。日没後一斉に点灯するようプログラムされています。



建築案内

ARCHITECTURE GUIDE





15cmのすきま

高さ15cmで壁がぐるりと浮いています。ここは階段を含めた壁全体が上から下り下っていて、浮いた部分は空調の空気の吹き込み口として展示室のとても重要な機能を担っています。



土の壁、床

三内丸山遺跡の発掘現場から着想を得て設計された美術館の、もっとも特徴的な部分。掘込まれた溝（トレンチ）に、白いキューブが降りてきて、美術館の中に「空間」を出現させています。



白い空間

上から降りてきた白いキューブの中は、天井も床も真っ白い空間となります。ここは、ワークショップとつながっており、大型の機械を使ったり、大きな音ができる作業等ができるようになっています。



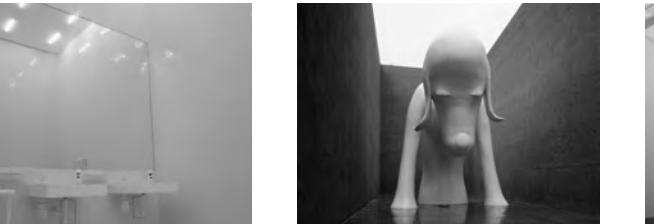
あおもり犬

弘前市出身の美術家・奈良美智によるコミッショナーウークのひとつ。雪が降ると、頭の上に積もった雪が帽子のようになり、いつもとは違った表情をみせてくれます。



動く巨大な壁

幅約16m、高さ16mのとても大きな壁面の向こうには、シアターがあります。この壁面が床下のピットスペースに収納されることによって、シアターから《アレコ》が鑑賞できる空間のひとつです。



柱のない半屋外空間

12m×15mの天井を柱なしで支えているダイナミックな空間です。ここは、ワークショップとつながっており、大型の機械を使ったり、大きな音ができる作業等ができるようになっています。



キッズルーム

絵本を読んだり、玩具で遊んだりすることのできる部屋です。天井には美術館設計者の青木淳と美術家の杉戸洋によるインスタレーション型の照明が設置されています。



ワークショップ前廊下

ワークショップ前廊下からは、展示室Cを見おろすことができます。また、隣接する展示室Hと連動した利用も可能。アーティストによる公開制作等が行われることもあります。



ショッピング

コンセプトは「庭の部屋」。床は芝生色のカーペット、水銀灯が空間を明るく照らし、カフェから眺めると外の芝生と連続した庭のように見えます。カフェ限定のアクセントです。



カフェ

建物の東側と西側をつなぐ通路で、図書室やコミュニティホールの入り口にもなっています。壁も天井も4.5mmの鉄板を白く塗っていて、やわらかい反射光のトンネルになっています。



内部のような外部通路

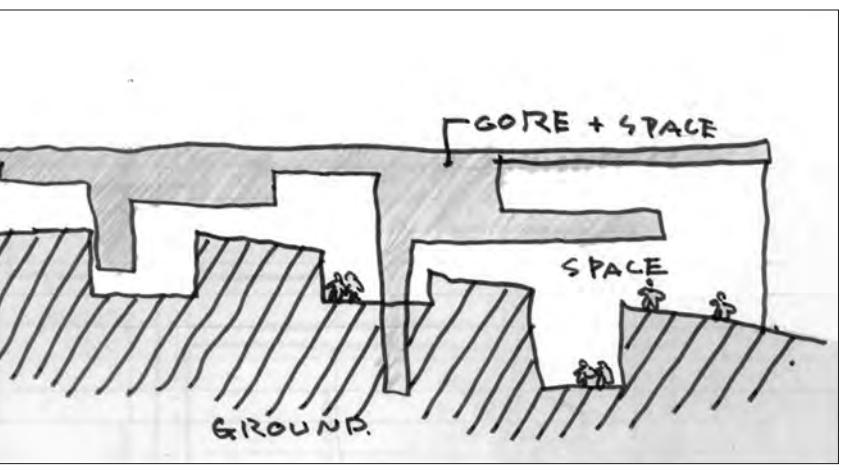
そして、ここは「ひとつの街」のように楽しめる場所です。決まった導線はありません。はじめて訪れた街を散策するように歩いてみてください。思いがけない場所に出会えることでしょう。この建築案内では、建物の様々な見どころを紹介しています。これを片手に館内散策をお楽しみください。

建築について

青森県立美術館は、建築家・青木淳によって設計されました。この建築は、隣の「三内丸山遺跡」の発掘現場から着想を得ています。発掘現場のトレンチ（壕）のように、地面が幾何学的に切り込まれています。その上から白く塗装された煉瓦の量塊が覆いかぶさっています。上の量塊の下の面も、凹凸を見せています。土の上向きの凹凸と量塊の下向きの凹凸が、まるで並びの悪い歯列かのように、気ままに、隙間を持ちながら噛み合われています。これがこの建築の基本構成です。

こうしてこの美術館は、古今東西まったく存在したことがなかった展示空間を獲得することになりました。それは、量塊のなかに設けられた真っ白な「ホワイトキューブ」の展示室と土の床や壁が露出する隙間の「土」の展示室が、対立しながらも共存する強度の高い空間です。

そして、ここは「ひとつの街」のように楽しめる場所です。決まった導線はありません。はじめて訪れた街を散策するように、自由に歩いてみてください。思いがけない場所に出会えることでしょう。この建築案内では、建物の様々な見どころを紹介しています。これを片手に館内散策をお楽しみください。



青木淳によるコンセプトスケッチ



見学に際するご注意

- 作品にはお手を触れないでください。
- 展示室内は飲食禁止です。
- 展示室内は撮影禁止です。「あおもり犬」のみ撮影可能です。
- 展示室内で使用できる筆記用具はえんぴつのみとなります。

作品保護のため、ご協力お願いいたします。